

# Processtappen

## STAP 1

Gemeente stelt uitnodigingskader beschikbaar.

Gemeente activeert vast deel van Omgevingsraad

## STAP 2

Verkenkend kwalitatief gesprek planontwikkelaar met de gemeente over het idee.

Inhoudelijk gesprek over onder andere de gebiedskwaliteiten

## STAP 3

Planontwikkelaar organiseert een bijeenkomst voor inwoners.

Toelichting idee  
Aandachtspunten ophalen  
Vormen flexibele deel omgevingsraad

## STAP 4

Planontwikkelaar dient principeverzoek in met (tussentijds)eindverslag en toets netbeheerder

Gemeente neemt grondhouding in en betreft advies omgevingsraad<sup>2</sup>.

## STAP 5

Planontwikkelaar organiseert een (gebieds-)proces om het plan te maken met inwoners, voorbereiding omgevingsvergunning.

Afspraken over de locatie, het ontwerp, grondvergoedingen, omgevingsfondsen of gebiedsfondsen, et cetera.

## STAP 6

Planontwikkelaar dient omgevingsvergunningaanvraag in.

Inpassingsplan, profijtplan en eindverslag.

## STAP 7

Omgevingsraad adviseert en gemeente beoordeelt de aanvraag.

Anterieure overeenkomst bij akkoord.

## STAP 8

Inzage termijn.

Inwoners kunnen inspreken.

## STAP 9

Bij akkoord college en raad wordt de vergunning verleend.

## STAP 10

Aanvraag subsidie.

## STAP 11<sup>3</sup>

Start bouw, oplevering en exploitatie.



Blauw kader = actieve rol omgevingsraad

Minimaal niveau participatie met inwoners<sup>4</sup>:

- Informeren
- Raadplegen
- Adviseren
- Coproduceren
- Meebeslissen

1. Bij initiatieven waarbij de opgewekte energie voor eigen gebruik is, geldt stap 1, 2 en 6 t/m 11.

2. Met grondhouding wordt bedoeld dat de gemeente een uitspraak doet of ze positief of negatief tegenover het plan staat op basis van welke onderdelen van het plan.

3. Afhankelijk van de vorm van financiële participatie, of inwoners eigenaar zijn, is het participatieniveau informeren of meebeslissen.

4. De sterren geven de momenten voor en het niveau van participatie weer. In lijn met het 'participatiebeleid fysieke leefomgeving' is het aan de planontwikkelaar om dit verder uit te werken.